



## Regolamento Tecnico I Triathlon Oltrepo Pavese

La manifestazione sportiva è costituita da **un unico torneo** che include tre discipline sportive: **scacchi, calcio balilla e ping-pong**. Ognuna di queste discipline è giocata **in un formato di coppia** con partite di **doppio** (gioco a due contro due).

Si gareggia a squadre, queste sono composte da **due o tre giocatori** di qualsiasi età, sesso e forza di gioco. Ogni giocatore in squadra dovrà competere (anche parzialmente) in almeno due delle tre discipline.

**Ci si può iscrivere al torneo anche individualmente**, l'organizzazione si occuperà di formare squadre (coppia o trio) con i giocatori spaiati.

Tutte le squadre giocano lo stesso numero di turni (nessuna squadra viene eliminata ma tutte giocano sino alla fine, secondo un sistema d'accoppiamento di tipo svizzero); in un torneo di 5 ore o poco più, ci si aspetta di fare 7 o 8 turni.

Per ognuna delle tre discipline, vi è la possibilità che il singolo incontro, contro un'altra coppia-squadra, termini in pareggio. La classifica finale viene data sommando i punti realizzati da ciascuna squadra in tutti i turni in cui il torneo è suddiviso. Si danno due (2) punti per la vittoria di squadra, uno (1) per il pareggio e zero (0) per la sconfitta. In caso di parità punti finali, per ottenere una classifica tra i parimerito, utile per poter assegnare i premi, si utilizzano questi sistemi: 1) Buchholz-1; 2) Buchholz Totale, 3) incontro/i diretto/i; 4) numero vittorie; 5) più partite giocate di scacchi; 6) sorteggio.

Le partite di scacchi sono in versione **braccio-mente** con 20' a coppia per effettuare tutte le mosse.

Le partite di calcio balilla si giocano su **20 palle**: in caso di 10 a 10 la partita termina pari. Si cambia il campo ogni 5 punti. Vale il gancio; non vale rullare.

Le partite di ping-pong si svolgono in **2 set** (a campo scambiato) **agli 11 punti**; si cambia il servizio ogni due punti. In caso di un set a uno, la partita termina in parità.

### Gli abbinamenti:

Al primo turno le squadre vengono ordinate in base alla somma del punteggio Elo ASI dei migliori due scacchisti in squadra. Alternative, come la somma degli anni dei due più maturi componenti squadra, possono essere usate a discrezione dell'arbitro.

**Primo turno:** si eseguono gli abbinamenti secondo il sistema svizzero: le squadre abbinare per prime giocheranno a scacchi, le seconde a calcio balilla, le terze a ping-pong e così via.

**Secondo turno e seguenti:** le squadre si affrontano, secondo il sistema svizzero, in quello sport, o in uno dei due sport che manca alle squadre per avere un'alternanza di discipline; in questo secondo caso la verifica (dello sport da giocarsi) si fa sempre, nel caso di squadre con gli stessi punti, seguendo l'ordine: 1) scacchi, 2) calcio balilla e 3) ping-pong. Ove si affrontino due squadre con punti in classifica diversi tra loro, lo sport viene scelto dalla squadra che ha meno punti.

Nel caso di dubbi e controversie la decisione finale è quella dell'arbitro.

*NOTA BENE: Con eccezione dell'ultimo turno, l'arbitro non deve necessariamente aspettare che tutti i risultati di un turno siano disponibili per generare il turno successivo: se la maggior parte delle squadre ha terminato il turno, l'arbitro può temporaneamente inserire il risultato di parità, o il risultato più probabile, potendo generare il turno successivo e poi andando ad inserire, quando disponibili, i risultati effettivi del turno precedente.*